

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

La Junta Directiva de la Empresa Industrial y Comercial del Estado Administradora del Monopolio Rentístico de los Juegos de Suerte y Azar -Coljuegos-, en uso de las facultades legales y reglamentarias, en particular de las contempladas en la Ley 643 de 2001 y el numeral 2 del artículo 10 del Decreto Ley 4142 de 2011, y

CONSIDERANDO

Que de conformidad con el numeral 2 del artículo 10 del Decreto Ley 4142 de 2011, es competencia de la Junta Directiva de la Empresa Industrial y Comercial del Estado Administradora del Monopolio Rentístico de los juegos de suerte y azar – Coljuegos aprobar los reglamentos de los juegos de suerte y azar de competencia de la empresa y es función del Presidente de Coljuegos expedir estos reglamentos, conforme a lo expuesto en el numeral 2 del artículo 2º del Decreto 1451 de 2015.

Que la Junta Directiva de Coljuegos mediante Acuerdo No. 04 del 24 de mayo de 2016 aprobó el reglamento del juego de suerte y azar de la modalidad de novedosos de tipo juegos operados por internet.

Que la Junta Directiva de Coljuegos aprobó el Acuerdo 02 del 28 de mayo de 2019 por medio del cual se modificaron los artículos 10, 25, 28,33 y 37 del Acuerdo 04 del 24 de mayo de 2016.

Que con el fin de aumentar la oferta de Juegos Operados por Internet y teniendo en cuenta la solicitud por parte de los diferentes actores del sector, Coljuegos analizó la existencia de los Juegos Virtuales en países como Italia, España, Reino Unido, Nigeria, entre otros, a la luz del Acuerdo 04 de 24 de mayo de 2016, evidenciando que éstos juegos se enmarcan dentro de la definición y las características establecidas en el artículo 38 de la Ley 643 de 2001, modificado por el artículo 93 de la ley 1753 de 2015 para la operación de juegos novedosos de tipo operados por internet y que además, tienen un porcentaje de participación significativa del mercado dentro de las jurisdicciones mencionadas.

Que adicional a lo expuesto en el párrafo precedente, se realizó la revisión a los requerimientos técnicos y el modelo de datos previstos en la reglamentación de juegos operados por internet, evidenciando que para la entrada en operación de los juegos virtuales no se requiere ninguna modificación o cambio a los documentos mencionados.

Que Coljuegos evidenció la necesidad de relacionar los documentos que hacen parte de la reglamentación de los juegos operados por internet y a los cuales se debe dar estricto cumplimiento,

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

en aras de garantizar que la operación cumpla con las disposiciones expedidas por la Entidad y haya certeza sobre los documentos que deben ser acatados por parte de los operadores y verificados para efectos de las certificaciones a que haya lugar.

Que dentro de las prioridades de Coljuegos se encuentra la de implementar, de manera conjunta con los operadores, estrategias relacionadas con el Juego Responsable, el fortalecimiento del sistema de Prevención de Lavado de Activos y Financiación del Terrorismo (Siplaft) y la prevención del Fraude, con los objetivos de difundir el juego como una forma de entretenimiento y de prevenir actos delictivos de carácter financiero.

Que la Vicepresidencia de Desarrollo Comercial de Coljuegos, en el marco de sus funciones elaboró la memoria justificativa respecto a los aspectos a modificar del Acuerdo 04 de 2016.

Que en cumplimiento de lo previsto en el numeral 8 del artículo 8 de la Ley 1437 de 2001, el presente Acuerdo se publicó para recibir observaciones de los interesados.

En mérito de lo expuesto la Junta Directiva de Coljuegos,

ACUERDA

ARTÍCULO 1. Modifíquese el **Artículo 18. Tipos de Juegos Autorizados** del Acuerdo Nro. 04 de 2016, el cual quedará así:

“ARTÍCULO 18. TIPOS DE JUEGO AUTORIZADOS. El operador de juegos por Internet podrá ofrecer diferentes tipos de juegos dentro de alguna de las siguientes categorías:

a) *Juegos operados por Internet en los que en la determinación del resultado o en el desarrollo del juego interviene un Generador de Números Aleatorios. Dentro de esta categoría, el operador de juegos por Internet podrá desarrollar los siguientes juegos:*

1. *Máquinas tragamonedas o de azar.*
2. *Ruleta.*
3. *Black Jack.*
4. *Baccarat.*
5. *Bingo.*
6. *Póker.*

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

7. Juegos Virtuales

b) *Juegos operados por Internet cuyo resultado es determinado por la ocurrencia de un evento real sobre el que el jugador realiza un pronóstico que en caso de acierto, le hace acreedor del premio que resulte de la aplicación del plan de premios correspondiente de conformidad con las reglas del juego. Dentro de esta categoría, el operador de juegos por Internet podrá desarrollar los siguientes juegos:*

- 1. Apuestas sobre eventos reales deportivos.*
- 2. Apuestas sobre eventos reales no deportivos.*

PARÁGRAFO PRIMERO. *Una vez otorgado el contrato de concesión, el operador de juegos por internet está autorizado para ofrecer los tipos de juegos que trata el presente artículo siempre que se encuentren certificados por un ente certificador autorizado por COLJUEGOS y valorada la solicitud por la Entidad.*

PARÁGRAFO SEGUNDO. *El operador podrá adicionar, aquellos juegos que no se hubieren certificado con la solicitud inicial para ser operador de juegos por internet en Colombia. Para ello, el operador debe presentar ante COLJUEGOS la solicitud para la inclusión de nuevos juegos acompañada con la certificación de los mismos a que hubiere lugar. Una vez se verifique el cumplimiento del requisito de aportar la certificación correspondiente a COLJUEGOS se comunica al operador la viabilidad de operar el juego e incluirlo en la oferta al público.*

Adicionalmente, el operador puede modificar, actualizar o realizar el cambio que corresponda a determinado juego, y en todo caso en el evento que afecte elementos críticos, entendidos como aquellos que se ocupan de gestionar partes del sistema técnico del juego, se debe presentar la correspondiente certificación a COLJUEGOS quien comunicará al operador la viabilidad de operar el juego e incluirlo en la oferta al público.

PARÁGRAFO TERCERO. *El operador no está obligado a explotar todos los juegos incluidos en el contrato. Sin embargo debe comunicar a COLJUEGOS el inicio del desarrollo de cada uno de los que explote y, en su caso, el cese del desarrollo de los que hubiera venido operando en caso de querer retirarlo de la oferta al público.*

PARÁGRAFO CUARTO. *Corresponde al operador publicar en sus canales interactivos los términos que regulen las condiciones bajo las cuales se ofrecen y otorgan los jackpots o botes y los bonos.”*

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

ARTÍCULO 2. Adiciónese el **Artículo 24-1. Juegos Virtuales** al Acuerdo 04 de 2016, el cual tendrá el siguiente tenor:

“ARTÍCULO 24-1. JUEGOS VIRTUALES. *Corresponde a eventos virtuales o pregrabados, cuyo resultado o selección respectivamente debe estar determinada por un generador de números aleatorios (GNA) y en los que el ganador de la apuesta se define a partir de acertar el resultado del evento.*

Los juegos virtuales comprenden los siguientes eventos:

- *Virtuales: Representación gráfica animada de un evento real.*
- *Pregrabados: Compilación de escenas correspondientes a eventos reales previamente desarrollados.*

Las apuestas serán de contrapartida, en las cuales el jugador apuesta contra el operador de juego, obteniendo derecho a premio en el caso de acertar el pronóstico sobre el que se apuesta y siendo el premio el resultado de multiplicar el valor de la apuesta, por el coeficiente que el operador haya validado previamente para el pronóstico realizado.

Son apuestas sencillas las que recaen sobre un único resultado de un evento y múltiples las que recaen sobre dos o más resultados de un mismo evento. Son apuestas combinadas las que recaen sobre los resultados de dos o más eventos.

No se permitirán apuestas durante el desarrollo del evento. Las apuestas quedarán sujetas al coeficiente vigente al momento de su realización.

No se autorizan juegos virtuales cuya representación gráfica represente juegos lotéricos o numéricos, ni ningún evento que represente actos violentos o que atenten contra la dignidad de las personas, así como los contrarios a la moral y las buenas costumbres”.

ARTÍCULO 3. Modifíquese el **Artículo 35. Actividades Comerciales o de Servicios Compatibles Autorizados para Ofrecer Apuestas Sobre Eventos Reales Deportivos** del Acuerdo Nro. 04 de 2016, el cual quedará así:

“ARTÍCULO 35. ACTIVIDADES COMERCIALES O DE SERVICIOS COMPATIBLES AUTORIZADOS PARA OFRECER APUESTAS SOBRE EVENTOS REALES Y JUEGOS VIRTUALES. *Las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento pueden ofrecerse en aquellos locales que desarrollen la siguiente actividad comercial:*

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

CLASIFICACIÓN INDUSTRIAL INTERNACIONAL UNIFORME DE TODAS LAS ACTIVIDADES ECONÓMICAS- CIU				DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA
DIVISIÓN	GRUPO	CLASE	DESCRIPCIÓN	
92	920	9200	Actividades de juegos de azar y apuestas	Casinos, bingos y locales donde se comercialicen los demás juegos de suerte y azar.

De igual manera, las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento se pueden ofrecer en locales donde se desarrollen las descripciones específicas de las siguientes actividades comerciales:

CLASIFICACIÓN INDUSTRIAL INTERNACIONAL UNIFORME DE TODAS LAS ACTIVIDADES ECONÓMICAS- CIU				DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA
DIVISIÓN	GRUPO	CLASE	DESCRIPCIÓN	
55	551	5511	Alojamiento en hoteles	Hoteles inscritos en el Registro Nacional de Turismo (vigente).
56	563	5630	Expendio de bebidas alcohólicas para consumo dentro del establecimiento	Bares y establecimientos similares.
82	829	8299	Otras actividades de servicio de apoyo a las empresas n.c.p.	Los servicios de recaudación de fondos a cambio de una retribución o por contrata.

En todo caso, el registro mercantil del local en donde se ofrecen las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento, deben incluir la actividad comercial denominada "Actividades de juegos de azar y apuestas" o el que haga sus veces.

PARÁGRAFO PRIMERO. Cuando las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento se ofrezcan en locales que desarrollen la actividad económica de clase 5511 "alojamiento en hoteles", se pueden desarrollar actividades económicas adicionales.

PARÁGRAFO SEGUNDO. Cuando las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento se ofrezcan en locales que desarrollen la actividad económica de clase 5630 "expendio de bebidas alcohólicas para consumo dentro del establecimiento", se puede desarrollar únicamente la siguiente actividad económica adicional:

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

CLASIFICACIÓN INDUSTRIAL INTERNACIONAL UNIFORME DE TODAS LAS ACTIVIDADES ECONÓMICAS- CIU				DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA
DIVISIÓN	GRUPO	CLASE	DESCRIPCIÓN	
56	561	5611	Expendio a la mesa de comidas preparadas	Restaurantes

PARÁGRAFO TERCERO. Cuando Las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento se ofrezcan en locales que desarrollen la actividad económica de clase 8299 "Otras actividades de servicio de apoyo a las empresas n.c.p." se podrá desarrollar únicamente de manera conjunta con las siguientes actividades económicas adicionales:

CLASIFICACIÓN INDUSTRIAL INTERNACIONAL UNIFORME DE TODAS LAS ACTIVIDADES ECONÓMICAS- CIU				DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA
DIVISIÓN	GRUPO	CLASE	DESCRIPCIÓN	
61	619	6190	Otras actividades de telecomunicaciones	Recarga en línea y pines de recarga para telefonía.
64	649	6499	Otras actividades de servicio financiero, excepto las de seguros y pensiones n.c.p.	Las actividades de giro postal y cajas de ahorro postal.

PARÁGRAFO CUARTO. El operador autorizado debe asegurar que en los locales autorizados para ofrecer las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento no se desarrollen actividades adicionales o diferentes a las descritas en el presente artículo.

PARÁGRAFO QUINTO. El operador debe garantizar que en el local comercial únicamente el jugador pueda acceder a las apuestas sobre eventos reales y juegos virtuales descritos en el presente reglamento mediante los dispositivos de conexión utilizados para el efecto en cumplimiento de los requerimientos técnicos".

ARTÍCULO 4. Adiciónese el **Artículo 51-1. Documentación de Obligatorio Cumplimiento para la Operación** del Acuerdo 04 de 2016, el cual será del siguiente tenor:

"ARTÍCULO 51-1. DOCUMENTACIÓN DE OBLIGATORIO CUMPLIMIENTO PARA LA OPERACIÓN. Los documentos que hacen parte de la reglamentación de los juegos operados por internet y a los cuales se debe dar estricto cumplimiento, corresponden a los siguientes:

**EMPRESA INDUSTRIAL Y COMERCIAL DEL ESTADO ADMINISTRADORA DEL MONOPOLIO
RENTÍSTICO DE LOS JUEGOS DE SUERTE Y AZAR -COLJUEGOS-**

ACUERDO NÚMERO DEL

**POR EL CUAL SE MODIFICA EL ACUERDO 04 DE 2016, MEDIANTE EL CUAL SE APROBÓ EL
REGLAMENTO DEL JUEGO DE SUERTE Y AZAR DE LA MODALIDAD DE NOVEDOSO DE TIPO
JUEGOS OPERADOS POR INTERNET**

- *Acuerdo 4 de 2016 “Por el cual se aprueba el reglamento del juego de suerte y azar de la modalidad novedoso de tipo juegos operados por internet” y sus modificaciones.*
- *Resolución 20161200025334 de 2016: “por el cual se fijan los requisitos y las garantías para la concesión de la operación de juegos de suerte y azar por internet en la modalidad de novedosos”.*
- *Requerimientos Técnicos de juegos operados por internet en Colombia.*
- *Modelo de Datos, Archivo Guía XSD y Archivo Guía Referencia Diseño Modelo Dimensional Bodega de Datos de los Juegos Operados por Internet.*
- *Resolución 20161200032334 “Por medio de la cual se establecen los requisitos para la Adopción e implementación del SIPLAFT”.*
- *Resoluciones que dicte Coljuegos en materia de Juego Responsable y prevención del Fraude.*

En todo caso, cuando los cambios en los documentos requieran desarrollos tecnológicos por parte de los operadores, Coljuegos establecerá el periodo de transición para su entrada en vigencia, de acuerdo con los tiempos requeridos y los ciclos de certificación del sistema del juego.

ARTÍCULO 5. VIGENCIA. El presente reglamento rige a partir de la fecha de publicación en el Diario Oficial; modifica los artículos 18 y 35 y adiciona los artículos 24-1 y 51-1 del Acuerdo 04 del 24 de mayo de 2016.

Dado en Bogotá D.C. a los

COMUNÍQUESE Y CÚMPLASE

Presidente

Secretaria